

! ACHTUNG: Lesen Sie die ausführliche Bedienungsanleitung für alle Sicherheitshinweise und Garantiebestimmungen.

WICHTIG: Im folgenden eine Liste von Spektrum DSM2-Sendern und Modulen, die mit der 5-in-1-Einheit Ihres Blade mSR binden können: E-flite LP5DSM, E-flite LP6DSM, ParkZone Vapor-Sender, Spektrum DX5e, Spektrum DX6i, Spektrum DX7/se, und alle Spektrum-Module.

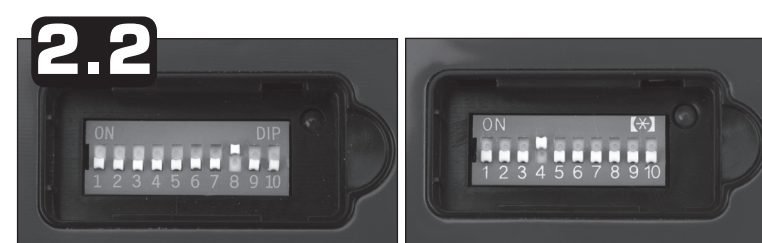
ACHTUNG: Die Spektrum DX6 (SPM2460) verfügt über DSM (nicht DSM2) Technologie und ist nicht mit der 5-in-1-Einheit des Blade mSR kompatibel.



LADEN DES AKKUS

- 1.1 Das Netzteil in die Steckdose stecken
- 1.2 Das Netzteil mit dem Ladegerät verbinden
- 1.3 Bis zu Vier (4) Flugakkus in das Ladegerät stecken

ACHTUNG: Bitte nur 6V-Netzteile verwenden



LP5DSM-Sender

HP6DSM-Sender

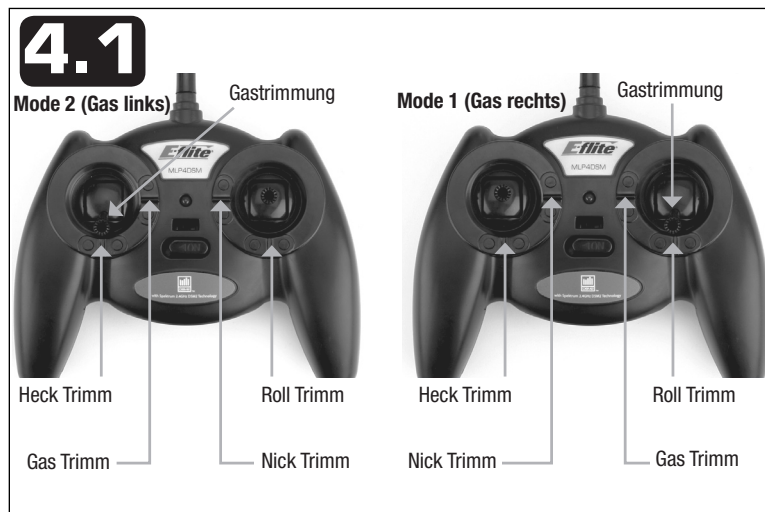
ACHTUNG: Bitte nicht vergessen die ursprünglichen Einstellungen wiederherzustellen wenn Sie ein anderes Modell fliegen wollen.

SENDER-EINSTELLUNGEN

- 2.1 Bitte stellen Sie sicher, das sich neue Batterien im Sender befinden. Stellen Sie das Senderprogramm auf „Flugzeug“ ein. Die Servo-Laufrichtungen müssen bei allen Spektrum-Sendern auf „normal“ einstellen. Bei Futaba-Sendern mit Spektrum-Modul muss der Gas-Kanal auf „Reverse“ eingestellt werden.
- 2.2 Wenn Sie einen LP5DSM oder LP6DSM-Sender verwenden, dann nehmen Sie die Einstellungen, wie auf den Bildern oben, vor.

3 DER BINDE-VORGANG

- 3.1 Bevor Sie mit dem Binde-Vorgang beginnen, lesen Sie bitte die Bedienungsanleitung Ihres Senders .
- 3.2 Bitte sicherstellen, das der Flugakku nicht angeschlossen ist und der Sender nicht eingeschaltet ist
- 3.3 Den Akku an die 5-in-1-Einheit anschliessen, nach 5 Sek. Beginnt die LED an der 5-in-1-Einheit schnell zu blinken
- 3.4 Um den Binde-Vorgang weiterzuführen befolgen Sie bitte die Schritte in der Anleitung Ihres Senders.
- 3.5 Wenn der Bindevorgang Erfolgreich war, dann sehen Sie 5-10 Sek. später die LED konstant leuchten. Jetzt haben Sie volle Kontrolle über alle Funktionen.



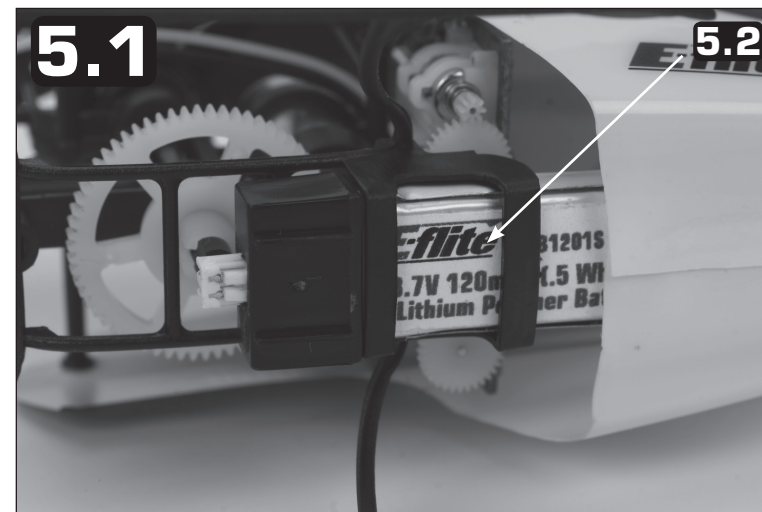
INITIALISIERUNG

- 4.1 Bitte den Gasknüppel und die Gastrimmung in die unterste Position stellen.
- ACHTUNG:** Der Gasknüppel und die Gastrimmung muß in der untersten Position sein, damit sich die 5-in-1-Einheit aktivieren kann.



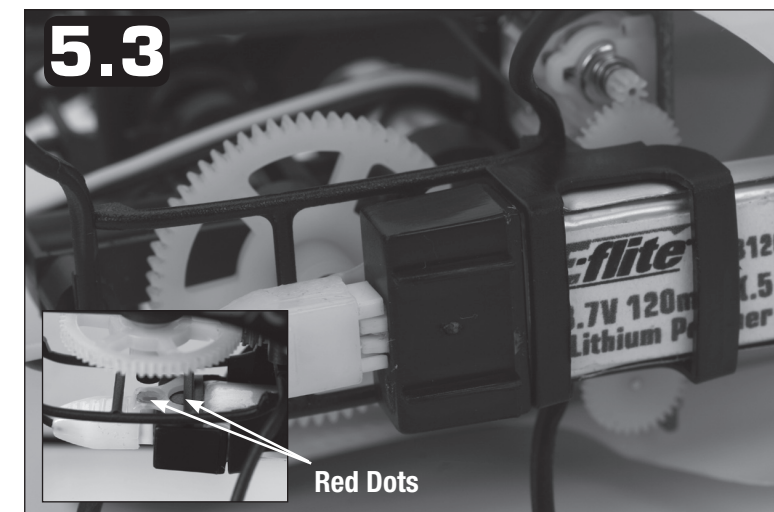
INITIALISIERUNG

- 4.2 Schalten Sie den Sender ein und legen ihn ca. 60-80 cm vom Modell entfernt ab.
- ACHTUNG:** Immer zuerst den Sender einschalten und danach das Modell. Beim Abschalten zuerst das Modell und dann den Sender ausschalten.



EINSCHALTEN DES MODELLS

- 5.1 Legen Sie den Helikopter auf die Seite auf eine stabile Unterlage.
- 5.2 Setzen Sie den Flugakku mit dem Aufkleber nach unten ein.



EINSCHALTEN DES MODELLS

- 5.3 Verbinden Sie den Akku-Stecker mit dem Flugakku. Bitte richtig anschliessen (die roten Punkte müssen sich auf der selben Seite befinden. Danach den Helikopter aufstellen). **WÄHREND DER INITIALISIERUNG DEN HELIKOPTER NICHT BEWEGEN.**
- ACHTUNG:** Der Bindeprozess ist der einzige Anlass, wo Sie erst den Hub schrauber einschalten und dann den Sender. Bitte lesen Sie den Abschnitt für den Sender und Empfänger in der Bedienungsanleitung für mehr Informationen.